Guía de Ejercicios: Procedimientos (void)

Para cada ejercicio, debés programar el procedimiento solicitado y un programa principal (main) que lo ejecute. Recordá que, como los procedimientos son de tipo void, se llaman como una instrucción directa y no se asignan a ninguna variable.

1. **Saludo Personalizado**: Crea el procedimiento `saludarUsuario`. En el main, pedí al usuario su nombre y pasalo como argumento para que el programa le dé la bienvenida.
2. **Línea Divisora**: Desarrolla `dibujarLinea`. En el main, llamá al procedimiento pidiéndole que dibuje una línea de 20 asteriscos para separar dos mensajes de texto.
3. **Muestra de Tabla**: Escribe `mostrarTablaMultiplicar`. El main debe solicitar un número entero al usuario y el procedimiento se encargará de imprimir toda la tabla del 1 al 10 en la consola.
4. **Recuadro de Texto**: Crea `imprimirEncuadrado`. En el main, pasale una palabra (ej: "UTN") y verificá que se imprima rodeada de almohadillas o guiones.
5. **Conversión con Mensaje**: Desarrolla `mostrarConversionPesos`. El main debe enviarle una cantidad de pesos y el valor del dólar hoy, el procedimiento debe imprimir directamente el resultado en pantalla.
6. **Intercambio de Valores**: Crea el procedimiento `intercambiar`. En el main, declará dos variables (ej: a = 5 y b = 10), llamá al procedimiento y luego imprimí los valores en el main para comprobar que ahora a vale 10 y b vale 5.
7. **Dibujo de Rectángulo**: Escribe `dibujarRectangulo`. El main debe pedir al usuario el ancho y el alto, y el procedimiento debe "dibujar" esa figura usando caracteres.
8. **Estado de Nota**: Desarrolla `informarEstadoAlumno`. El main debe pedir el promedio final de un alumno y el procedimiento debe imprimir si está "Aprobado", "A Recuperar" o "Libre".
9. **Reloj Digital**: Crea `mostrarTiempo`. En el main, definí tres variables para hora, minutos y segundos, y pasalas al procedimiento para que se vean en pantalla con el formato 00:00:00.